

MODIFICAÇÕES PARA AS REGRAS OFICIAIS DE VOLEIBOL E SEUS IMPACTOS

REGRA	Texto da regra 2017-20 (estendido para incluir 2021 devido ao adiamento dos Jogos Olímpicos de Tóquio 2020)	Texto da Regra 2022-24	Tipo de modificação
1.2.2	<p>A superfície deve ser plana, horizontal e uniforme. Não deve apresentar nenhum perigo de lesão aos jogadores. É proibido jogar sobre uma superfície rugosa ou escorregadia.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, linhas de delimitação devem ser brancas. A quadra de jogo e a zona livre devem ser, obrigatoriamente, de cores diferentes.</p>	<p>A superfície deve ser plana, horizontal e uniforme. Não deve apresentar nenhum perigo de lesão aos jogadores. É proibido jogar sobre uma superfície rugosa ou escorregadia.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, linhas de delimitação devem ser brancas. A quadra de jogo e a zona livre devem ser, obrigatoriamente, de cores diferentes. A quadra de jogo pode ser de cores diferentes, diferenciando a zona da frente e a zona de trás.</p>	Conclusão
1.4.5	<p>Zona de aquecimento</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB as áreas de aquecimento, medindo aproximadamente 3 metros x 3 metros, situam-se nos cantos da área de jogo, ao lado do banco, fora da zona livre.</p>	<p>Zona de aquecimento</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB as áreas de aquecimento, medindo aproximadamente 3 metros x 3 metros, situam-se nos cantos da área de jogo, ao lado do banco, fora da zona livre, onde não obstruam a visão dos espectadores, ou alternativamente atrás do banco da equipe onde a tribuna começa acima de 2,5m da superfície da quadra.</p>	Conclusão
1.4.6	<p>Área de penalidade</p> <p>As áreas de penalidade medem aproximadamente 1 metro x 1 metro e são equipadas com duas cadeiras cada. Localizam-se dentro da área de controle, após o prolongamento de cada linha de fundo. São delimitadas por uma linha vermelha de 5 centímetros de largura.</p>	1.4.6 - DELETADO	<p style="text-align: center;">Modificação da Regra (para evitar cadeiras vazias no FoP)</p> <p style="text-align: center;"><small>Regras Impactadas: 21.3.2.1 – 21.3.3.1 – 24.2.10 – Definições área de penalidade</small></p>

1.6	<p>(sem texto na edição da Regra 2017-2020)</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, a iluminação do jogo será de 1000 a 1500 lux, medida a 1 metro acima da superfície da área de jogo.</p>	<p>Não deve ser inferior a 300 lux.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, a iluminação da área de jogo não deve ser inferior a 2000 lux medida a 1 metro acima da superfície da área de jogo.</p>	<p>Modificação da Regra (fornecer um guia para competições de nível local e aumentar a iluminação para competições FIVB de acordo com as necessidades da televisão)</p>
2.2	<p>Estrutura da rede</p> <p>A rede possui 1m de altura por 9,5 a 10 metros de comprimento (com 25 a 50 centímetros adicionais além das faixas). Será constituída de malhas quadradas pretas com 10 centímetros de lado.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, em conjunto com o Regulamento Específico da Competição, a malha pode ser modificada para facilitar a publicidade de acordo com os contratos de patrocínio.</p> <p>Na parte superior há uma faixa horizontal de 7 centímetros de largura, que consiste em uma lona branca dobrada ao meio, costurada ao longo de toda a extensão da rede. Em cada extremidade final da faixa há uma abertura através da qual passará uma corda a fim de amarrá-la aos postes no intuito de manter a parte superior tensionada.</p> <p>Dentro desta faixa um cabo flexível estica a rede nos postes e mantém sua parte superior tensionada.</p> <p>Na parte inferior da rede há outra faixa horizontal com 5cm, similar à faixa superior. Por dentro desta faixa passará uma corda, que amarra a rede aos postes e mantém a parte inferior tensionada.</p>	<p>Estrutura da rede</p> <p>A rede possui 1m de altura (+/- 3 cm) por 9,5 a 10 metros de comprimento (com 25 a 50 centímetros adicionais além das faixas). Será constituída de malhas quadradas pretas com 10 centímetros de lado.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, em conjunto com o Regulamento Específico da Competição, a malha pode ser modificada para facilitar a publicidade de acordo com os contratos de patrocínio.</p> <p>Na parte superior há uma faixa horizontal de 7 centímetros de largura, que consiste em uma lona branca dobrada ao meio, costurada ao longo de toda a extensão da rede. Em cada extremidade final da faixa há uma abertura através da qual passará uma corda a fim de amarrá-la aos postes no intuito de manter a parte superior tensionada.</p> <p>Dentro desta faixa um cabo flexível estica a rede nos postes e mantém sua parte superior tensionada.</p> <p>Na parte inferior da rede há outra faixa horizontal com 5cm, similar à faixa superior. Por dentro desta faixa passará uma corda, que amarra a rede aos postes e mantém a parte inferior tensionada.</p>	<p>Conclusão</p>

<p>4.1.1</p>	<p>Para uma partida, a equipe pode ser composta por até 12 jogadores além de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comissão técnica: um técnico, até dois assistentes técnicos; - Corpo médico: um fisioterapeuta e um médico. <p>Somente aqueles relacionados na súmula do jogo podem entrar na área de controle, assim como participar do aquecimento oficial e da partida.</p> <p>Para as Competições da FIVB, Mundiais e Competições Oficiais na categoria adulta, até 14 jogadores podem ser registrados na súmula e jogar a partida.</p> <p>Os cinco membros, no máximo, da Comissão Técnica no banco (incluindo o técnico) são definidos pelo próprio treinador, mas devem ser registrados na súmula e no formulário O-2 bis.</p> <p>O supervisor ou jornalista da equipe não podem sentar-se no banco ou detrás do banco na Área de Controle.</p> <p>Qualquer médico ou fisioterapeuta utilizado nas Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, devem ser parte integrante da delegação e estarem credenciados previamente pela FIVB. Entretanto, para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, se eles não estiverem relacionados entre os cinco selecionados para o banco da equipe, devem sentar-se detrás da cerca de delimitação, dentro da Área de Controle da Competição, e só podem intervir se for solicitado pelos árbitros para atuar ante uma emergência médica aos jogadores. O fisioterapeuta da equipe (ainda que não esteja no banco) pode auxiliar no aquecimento até o início do aquecimento oficial na rede.</p> <p>Os Regulamentos Oficiais de cada evento serão encontrados no Manual Específico da Competição.</p>	<p>Para uma partida, a equipe pode ser composta por até 12 jogadores além de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comissão técnica: um técnico, até dois assistentes técnicos; - Corpo médico: um fisioterapeuta e um médico. <p>Somente aqueles relacionados na súmula do jogo podem entrar na área de controle, assim como participar do aquecimento oficial e da partida.</p> <p>Para as Competições da FIVB, Mundiais e Competições Oficiais na categoria adulta, até 14 jogadores podem ser registrados na súmula e jogar a partida.</p> <p>Os cinco membros, no máximo, da Comissão Técnica no banco (incluindo o técnico) são definidos pelo próprio treinador, mas devem ser registrados na súmula e no formulário O-2 bis.</p> <p>O supervisor e/ou jornalista da equipe não podem sentar-se no banco ou detrás do banco na Área de Controle.</p> <p>Qualquer médico ou fisioterapeuta utilizado nas Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, devem ser parte integrante da delegação e estarem credenciados previamente pela FIVB. Entretanto, para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, se eles não estiverem relacionados entre os cinco selecionados para o banco da equipe, devem sentar-se detrás da cerca de delimitação, dentro da Área de Controle da Competição, ou sentar em um lugar especial indicado no Manual Específico da Competição, e só podem intervir se for solicitado pelos árbitros para atuar ante uma emergência médica aos jogadores. O fisioterapeuta da equipe (ainda que não esteja no banco) pode auxiliar no aquecimento até o início do aquecimento oficial na rede.</p> <p>Os Regulamentos Oficiais de cada evento serão encontrados no Manual Específico da Competição.</p>	<p style="text-align: center;">Conclusão / Esclarecimento</p>
--------------	--	--	--

4.1.2	Um dos jogadores, exceto o Líbero, é o capitão da equipe e será indicado na súmula do jogo.	Um dos jogadores, exceto o líbero , é o capitão da equipe e será indicado na súmula do jogo.	Impactado pela modificação da Regra 5
4.2.2	Somente aos membros da equipe registrados na súmula do jogo é permitido sentar-se no banco durante a partida e participar do aquecimento oficial.	Somente os membros da equipe são permitidos entrar na área de jogo , sentar-se no banco durante a partida e participar do aquecimento oficial.	Conclusão
4.2.3	Durante os tempos e tempos técnicos: na zona livre atrás do lado da quadra da sua equipe.	Durante os tempos e tempos técnicos : na zona livre atrás do lado da quadra da sua equipe.	Impactado pela exclusão da antiga Regra 15.4.2
4.5.3	Indumentárias de compressão (proteção auxiliar contra lesão) podem ser utilizadas para auxílio ou proteção. Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB da categoria adulta, estas indumentárias devem ser da mesma cor que a parte correspondente do uniforme. Preta, branca ou cores neutras também podem ser usadas.	Indumentárias de compressão (proteção auxiliar contra lesão) podem ser utilizadas para auxílio ou proteção. Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB da categoria adulta, estas indumentárias devem ser da mesma cor que a parte correspondente do uniforme. As cores preta, branca ou neutra também podem ser usadas, desde que todos os jogadores usem a mesma cor.	Conclusão
5	Ambos, o capitão da equipe e o técnico são responsáveis pela conduta e disciplina dos membros de sua equipe. Os Líberos não podem ser os capitães da equipe.	Ambos, o capitão da equipe e o técnico são responsáveis pela conduta e disciplina dos membros de sua equipe. Os Líberos podem ser os capitães da equipe.	Modificação da Regra (permitindo ao Líbero ser capitão da equipe ou do jogo) <small>REGRAS IMPACTADAS: 4.1.2 - 5.1.2 - 19.4.2.5</small>

5.1.2	DURANTE A PARTIDA e enquanto em quadra, o capitão da equipe é o capitão no jogo. Quando o capitão da equipe não está em quadra, o técnico ou o capitão da equipe deverá designar outro jogador em quadra, excetuando-se o Líbero, para assumir o papel de capitão no jogo. Este desempenhará as funções de capitão até ser substituído, o capitão da equipe retornar ao jogo ou o set terminar.	DURANTE A PARTIDA e enquanto em quadra, o capitão da equipe é o capitão no jogo. Quando o capitão da equipe não está em quadra, o técnico ou o capitão da equipe deverá designar outro jogador em quadra, excetuando-se o líbero, para assumir o papel de capitão no jogo. Este desempenhará as funções de capitão até ser substituído, o capitão da equipe retornar ao jogo ou o set terminar.	Impactado pela modificação da Regra 5
5.1.2.3	Na ausência do técnico, solicitar tempos e substituições	Na ausência do técnico a menos que a equipe tenha um assistente técnico que assumiu as funções do técnico, solicitar tempos e substituições	Esclarecimento para evitar funções sobrepostas
5.2.3.4	Pode, assim como outros membros da equipe, passar instruções aos jogadores em quadra. Somente o técnico poderá desempenhar esta função enquanto em pé ou caminhando, dentro do espaço da zona livre à frente do banco de sua equipe, delimitada pela extensão da linha de ataque até a área de aquecimento, sem perturbar ou retardar a partida.	Pode, assim como outros membros da equipe, passar instruções aos jogadores em quadra. Somente o técnico poderá desempenhar esta função enquanto em pé ou caminhando, dentro do espaço da zona livre à frente do banco de sua equipe, delimitada pela extensão da linha de ataque até a área de aquecimento, se localizado no canto da área de controle da Competição, sem perturbar ou retardar a partida. Se a área de aquecimento estiver situada atrás do banco da equipe, o técnico pode se mover da extensão da linha de ataque até o final da quadra de sua equipe, mas sem obstruir a visão dos juízes de linha.	Esclarecimento impactado pela conclusão da Regra 1.4.5
7.2.3	No caso de aquecimentos separados, a equipe que executará o primeiro saque será a primeira a realizar o aquecimento de rede.	No caso de aquecimentos separados, a equipe que executará o primeiro saque será a primeira a realizar o aquecimento de rede. Para FIVB, Competições Mundiais e Oficiais, todos os jogadores devem usar uniforme de jogo para o Protocolo completo e aquecimento.	Esclarecimento

7.4.3	As posições dos jogadores são determinadas e controladas conforme a posição do contato de seus pés com o solo da seguinte forma:	As posições dos jogadores são determinadas e controladas conforme a posição do contato de seus pés com o solo (o último contato com o chão fixa a posição do jogador) da seguinte forma:	Modificação da Regra (para esclarecimento)
7.4.3.1	Cada jogador da linha de frente deve ter ao menos parte de seu pé mais próximo à linha central que os pés do jogador correspondente da linha de trás;	Cada jogador da linha de trás deve estar nivelado ou ter pelo menos uma parte do pé mais distante da linha central do que o pé da frente do jogador da linha de frente correspondente;	Modificação da Regra (considere "mais" em vez de "mais próximo" de
7.4.3.2	Cada jogador à direita ou esquerda das linhas de frente e de trás deve ter ao menos parte de seu pé mais próximo da linha lateral direita ou esquerda que os pés do jogador central naquela linha.	Cada jogador do lado direito (esquerdo) deve estar no mesmo nível ou ter pelo menos uma parte de um pé mais perto da linha lateral direita (esquerda) do que os pés mais longe da linha lateral direita (esquerda) dos outros jogadores naquela linha.	permitir mais flexibilidade para a posição dos jogadores no golpe de serviço
9	Cada equipe deve atuar dentro dos limites de sua própria área de espaço de jogo (excetuando-se o caso da regra 10.1.2). A bola pode, contudo, ser recuperada mesmo além de sua própria zona livre.	Cada equipe deve atuar dentro dos limites de sua própria área de espaço de jogo (excetuando-se o caso da regra 10.1.2). A bola pode, contudo, ser recuperada mesmo além de sua própria zona livre e sobre a mesa do apontador e sua extensão.	Modificação da Regra (para permitir ações espetaculares)
11.2.2.1	É permitido tocar a quadra adversária com o(s) pé(s), desde que alguma parte dele(s) permaneça(m) em contato com a linha central, ou a projeção do(s) pé(s) no solo esteja sobre a linha central;	É permitido tocar a quadra adversária com o(s) pé(s), desde que alguma parte dele(s) permaneça(m) em contato com a linha central, ou a projeção do(s) pé(s) no solo esteja sobre a linha central e esta ação não interfira no jogo do oponente;	Esclarecimento

11.3.2	Os jogadores podem tocar o poste, cabo de fixação ou qualquer outro objeto que esteja localizado depois da antena, incluindo a própria rede, desde que isto não interfira na jogada.	Os jogadores podem tocar o poste, cabo de fixação ou qualquer outro objeto que esteja localizado depois da antena, incluindo a própria rede, desde que isto não interfira na jogada. (exceto Regra 9.1.3)	Pontuação
12.5.1	Os jogadores da equipe sacadora não podem impedir o adversário de visualizar o sacador e a trajetória da bola, seja por uma ação individual ou coletiva.	Os jogadores da equipe sacadora não podem impedir o seu adversário, seja por uma ação individual ou coletiva, de ver a execução do saque e a trajetória da bola.	Esclarecimento
12.5.2	Um jogador ou um grupo de jogadores da equipe sacadora comete uma falta de barreira realizando ações de: balançar os braços; pular ou mover de lado para o outro lado durante a execução do saque; ou agrupando-se de forma a esconder ambos, o sacador e a trajetória da bola, até que a bola alcance o plano vertical da rede.	Um jogador ou um grupo de jogadores da equipe sacadora comete uma falta de barreira realizando ações de: balançar os braços; pular ou mover de lado para o outro lado durante a execução do saque, ou agrupando-se de forma a esconder ambos , o sacador e a trajetória da bola até que a bola alcance o plano vertical da rede. Caso uma ou outra condição seja visível, isso não é considerada como barreira.	Esclarecimento
14.3	BLOQUEIO DENTRO DO ESPAÇO ADVERSÁRIO Ao bloquear, o jogador pode colocar suas mãos e braços além da rede, desde que sua ação não interfira na jogada do adversário. Assim, não é permitido tocar a bola além da rede até o adversário executar um golpe de ataque.	BLOQUEIO DENTRO DO ESPAÇO ADVERSÁRIO Ao bloquear, o jogador pode colocar suas mãos e braços além da rede, desde que sua ação não interfira na jogada do adversário. Assim, não é permitido tocar a bola além da rede antes do adversário executar um golpe de ataque.	Impactado pela modificação da Regra 14.6.1
14.6.1	O bloqueador toca a bola no espaço adversário, antes ou durante o golpe de ataque do adversário;	O bloqueador toca a bola no espaço adversário antes do golpe de ataque do adversário;	Modificação da Regra (para evitar a interrupção desnecessária do fluxo do jogo)

15.2.4		<p>Não é permitido solicitar qualquer interrupção regular do jogo após ter um pedido rejeitado e sancionado por uma advertência por retardamento durante a mesma interrupção (ou seja, antes do final do próximo rally completo).</p>	<p>Regra Nova (para esclarecimento)</p>
<p>15.4 15.4.1</p>	<p>TEMPOS DE DESCANSO E TEMPOS TÉCNICOS Requisições de tempo de descanso devem ser realizadas através do sinal manual oficial correspondente, durante o período em que a bola está fora de jogo e o apito do 1º árbitro autorizando o saque. Todos os tempos de descanso tem a duração de 30 segundos.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB é obrigatório o uso da campainha e então o sinal manual oficial para solicitar tempo.</p>	<p>TEMPOS DE DESCANSO E TEMPOS TÉCNICOS Pedidos de tempo de descanso devem ser realizadas através do sinal manual oficial correspondente, quando a bola está fora de jogo e antes do apito do 1º árbitro autorizando o saque. Todos os tempos de descanso tem a duração de 30 segundos.</p> <p>Para Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, a duração dos tempos de descanso pode ser ajustada se a FIVB aprovar tal solicitação com base em uma solicitação do Organizador.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB é obrigatório o uso da campainha e então o sinal manual oficial para solicitar tempo.</p>	<p>Impactado pela exclusão da antiga Regra 15.4.2</p> <p>Esclarecimento</p>
15.4.2	<p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, do 1º ao 4º set, dois “Tempos Técnicos” adicionais, com duração de 60 segundos, são concedidos automaticamente quando a equipe na liderança alcança o 8º e o 16º pontos.</p>	<p>15.4.2 - DELETADO</p>	<p>Modificação da Regra (se necessário, deve ser escrita apenas nos Regulamentos Específicos da Competição)</p> <p>REGRAS IMPACTADAS: 4.2.3 – 15.4 – 15.4.3 – 15.4.4</p>

15.4.3	<p>No set decisivo (5º set), não há “Tempos Técnicos”; somente dois tempos de 30 segundos de duração podem ser solicitados por cada equipe.</p>	<p>15.4.3 - DELETADO</p>	<p>Modificação da Regra (impactado pela exclusão da antiga Regra 15.4.2)</p>
15.4.4	<p>Durante todos os tempos, (incluindo o Tempo Técnico), os jogadores em jogo devem se dirigir para a zona livre, perto do seu banco.</p>	<p>Agora 15.4.2 Durante todos os tempos de descanso (incluindo os tempos técnicos), os jogadores em jogo devem se dirigir para a zona livre, perto do seu banco.</p>	<p>Reordenado e ajustado impactado pela exclusão das Regras anteriores 15.4.2 e 15.4.3</p>
15.7	<p>SUBSTITUIÇÃO EXCEPCIONAL Um jogador (exceto o líbero) que não pode continuar jogando, devido à lesão ou doença, deve ser legalmente substituído. Caso não seja possível, a equipe tem direito a uma substituição EXCEPCIONAL, além dos limites da Regra 15.6.</p> <p>Uma substituição excepcional significa que qualquer jogador que não está na quadra na hora da lesão, exceto o Líbero ou o jogador regular envolvido em sua troca, pode substituir o jogador lesionado no jogo. O jogador lesionado substituído não poderá a retornar à partida.</p> <p>Uma substituição excepcional não pode ser contada, em nenhuma hipótese, como uma substituição regular. Entretanto, na súmula, deverá ser incluída no total de substituições do set e da partida.</p>	<p>SUBSTITUIÇÃO EXCEPCIONAL Um jogador (exceto o líbero) que não pode continuar jogando, devido à lesão, doença ou expulsão /desqualificação deve ser legalmente substituído. Caso não seja possível, a equipe tem direito a uma substituição EXCEPCIONAL, além dos limites da Regra 15.6.</p> <p>Uma substituição excepcional significa que qualquer jogador que não está na quadra na hora da lesão/expulsão/desqualificação, exceto o líbero, segundo líbero ou o jogador regular envolvido em sua troca, pode substituir o jogador lesionado / doente / expulso / desqualificado na partida. O jogador lesionado/expulso substituído não tem permissão para voltar à partida.</p>	<p>Impactado pela modificação da Regra 15.8</p>

15.8	<p>SUBSTITUIÇÃO POR EXPULSÃO OU DESQUALIFICAÇÃO</p> <p>Um jogador EXPULSO ou DESQUALIFICADO deve ser substituído através de uma substituição legal. Caso não seja possível, a equipe é declarada INCOMPLETA.</p>	<p>SUBSTITUIÇÃO POR EXPULSÃO OU DESQUALIFICAÇÃO</p> <p>Um jogador EXPULSO ou DESQUALIFICADO deve ser substituído através de uma substituição legal. Se isso não for possível, a equipe tem o direito de fazer uma substituição excepcional. Caso não seja possível, a equipe é declarada INCOMPLETA.</p>	<p>Modificação da Regra (para evitar que uma equipe perca um set por esse motivo e, um cenário ainda pior possível, que ambas as equipes possam ser declaradas incompletas ao mesmo tempo)</p> <p><u>REGRAS IMPACTADAS</u> 15.7 – 15.11.1.3</p>
15.10.3b	<p>Caso o jogador não esteja pronto, a substituição não será autorizada e a equipe será sancionada com um retardamento.</p>	<p>Se o jogador não estiver pronto no momento da solicitação, a substituição não é concedida e a equipe é sancionada por retardamento.</p>	<p>Conclusão</p>
15.10.3c	<p>A solicitação de substituição é reconhecida e anunciada pelo apontador ou 2º árbitro, respectivamente, pelo uso da campainha ou do apito. O 2º árbitro autoriza a substituição.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, plaquetas numeradas são usadas para facilitar a(s) substituição(ões). (Incluindo quando usados dispositivos eletrônicos).</p>	<p>A solicitação de substituição é reconhecida e anunciada pelo apontador ou 2º árbitro, respectivamente, pelo uso da campainha ou do apito. O 2º árbitro autoriza a substituição.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, plaquetas numeradas são usadas para facilitar a(s) substituição(ões) (exceto quando dispositivos eletrônicos são usados para transmitir os dados ao apontador).</p>	<p>Conclusão</p>
15.11.1.3	<p>Uma segunda substituição da mesma equipe durante a mesma interrupção (ex. antes do final do próximo rally completo), exceto no caso de lesão ou mal súbito de um jogador em quadra.</p>	<p>Uma segunda substituição da mesma equipe durante a mesma interrupção (ex. antes do final do próximo rally completo), exceto no caso de lesão ou mal súbito/expulsão/desqualificação de um jogador em quadra.</p>	<p>Impactado pela Modificação da Regra 15.8</p>

19.2	<p>EQUIPAMENTO</p> <p>Os jogadores líberos devem usar um uniforme (ou jaleco/colete para o líbero redesignado) que possua uma cor dominante diferente de qualquer outra cor do uniforme do resto da equipe. O uniforme deve contrastar, claramente, com o resto da equipe.</p>	<p>EQUIPAMENTO</p> <p>Os jogadores líberos devem usar um uniforme (ou jaleco/colete para o líbero redesignado) que possua uma cor dominante diferente de qualquer outra cor do uniforme do resto da equipe. O uniforme deve contrastar, claramente, com o resto da equipe. Ambos os líberos podem estar com uniformes diferentes um do outro e do resto da equipe.</p>	<p>Esclarecimento</p>
19.4.2.5	<p>Na hipótese do técnico optar por indicar o capitão da equipe como líbero redesignado, tal ato será permitido desde que o capitão renuncie a todos os direitos do posto.</p>	<p>Na hipótese do técnico optar por indicar o capitão da equipe como líbero redesignado, tal ato será permitido desde que o capitão renuncie a todos os direitos do posto.</p>	<p>Impactado pela modificação da Regra 5</p>
21.3.2.1	<p>Um membro da equipe que é punido com expulsão não jogará pelo resto do set, devendo ser substituído legalmente e imediatamente se estiver em quadra, e deve permanecer sentado na área de penalidade sem quaisquer outras consequências.</p> <p>Um técnico expulso perde o direito de intervir no set e deve permanecer sentado na área de penalidade.</p>	<p>Um membro da equipe que é punido com expulsão não participará pelo resto do set, deve se dirigir ao vestiário da equipe até a conclusão do set em andamento sem outras consequências.</p> <p>Um técnico expulso perde o direito de intervir no set e deve se dirigir ao vestiário da equipe até a conclusão do set em andamento.</p>	<p>Modificação da Regra Impactadas pela exclusão da Regra 1.4.6</p> <p><u>Regras Impactadas:</u> Diagrama 9a</p>
21.3.3.1	<p>Um membro da equipe que é punido com desqualificação deve deixar a Área de Controle da Competição pelo resto da partida, devendo ser substituído legalmente e imediatamente se estiver em quadra, sem qualquer outra consequência.</p>	<p>Um membro da equipe que é punido com desqualificação deve ser substituído legalmente /excepcionalmente e deve se dirigir para o vestiário da equipe pelo resto da partida sem qualquer outra consequência.</p>	<p>Modificação da Regra impactadas pela exclusão da Regra 1.4.6</p> <p><u>REGRAS IMPACTADAS:</u> Diagrama 9a</p>

<p>22 22.1</p>	<p>EQUIPE DE ARBITRAGEM E PROCEDIMENTOS COMPOSIÇÃO A equipe de arbitragem para uma partida é composta dos seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1º árbitro, • 2º árbitro, • Apontador, • Quatro (dois) juízes-de-linha <p>Suas localizações são mostradas no diagrama 10</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, um apontador assistente é obrigatório.</p>	<p>EQUIPE DE ARBITRAGEM E PROCEDIMENTOS COMPOSIÇÃO A equipe de arbitragem para uma partida é composta dos seguintes componentes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1º árbitro, • 2º árbitro, • Árbitro de desafio, • Árbitro reserva, • Apontador • Quatro (dois) juízes de linha. <p>Suas localizações são mostradas no diagrama 10. Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB um árbitro de desafio (se VCS está em uso), um árbitro reserva e um apontador assistente é obrigatório.</p>	<p>Conclusão e modificação do título (para incluir o árbitro desafio e o árbitro reserva na Equipe de Arbitragem)</p>
<p>23.2.2</p>	<p>Ele/ela também controla o trabalho dos boleiros, enxugadores e limpadores da quadra.</p>	<p>Ele/ela também controla o trabalho dos boleiros, enxugadores (rápidos) e limpadores da quadra.</p>	<p>Esclarecimento</p>
<p>23.3.2.3</p>	<p>c) as faltas no bordo superior e acima da rede, e o contato faltoso do jogador com a rede, principalmente do lado que ataca.</p>	<p>c) as faltas no bordo superior e acima da rede, e o contato faltoso do jogador com a rede, principalmente (mas não exclusivamente) do lado que ataca.</p>	<p>Conclusão</p>
<p>24.2.10</p>	<p>Ele/ela supervisiona os membros das equipes nas áreas de penalidade e transmite suas condutas impróprias ao 1º árbitro.</p> <p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, os deveres citados nas regras 24.2.5 e 24.2.10 são de responsabilidade do árbitro reserva.</p>	<p>TEXTO DELETADO</p> <p>Para FIVB, Competições Mundiais e Oficiais, os deveres registrados em 24.2.5 e 24.2.10 é realizado pelo árbitro reserva.</p>	<p>Impactado pela exclusão da Regra 1.4.6</p>
<p>24.3.2.3</p>	<p>o contato faltoso do jogador com a rede, principalmente da equipe que se encontre em situação de bloqueio, assim como o contato com a antena em seu lado da quadra;</p>	<p>o contato faltoso do jogador com a rede principalmente (mas não exclusivamente) da equipe que se encontre em situação de bloqueio, assim como o contato com a antena em seu lado da quadra;</p>	<p>Conclusão</p>

<p>25</p> <p>25.1</p> <p>25.2</p> <p>25.2.1</p> <p>25.2.2</p> <p>25.2.3</p> <p>25.2.4</p>		<p>ÁRBITRO DE DESAFIO Para Competições FIVB, Mundiais e Oficiais, se o Video Challenge System (VCS) estiver em uso, um Árbitro de Desafio é obrigatório.</p> <p>LOCALIZAÇÃO O árbitro de desafio realiza suas funções na cabine de desafio localizando-se em uma posição separada determinada pelo Delegado Técnico da FIVB.</p> <p>RESPONSABILIDADES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Supervisiona o processo de contestação e garante que o mesmo decorre de acordo com o Regulamento de Desafio em vigor. - O árbitro de desafio deve usar um uniforme de árbitro oficial durante o desempenho de suas funções. - Após o processo de desafio, ele informa o 1º árbitro sobre a natureza da falta. - No final da partida, ele / ela assina a súmula. 	<p>Nova regra (para incluir o árbitro do desafio nas Regras Oficiais de Voleibol)</p> <p><u>REGRAS IMPACTADAS:</u> Reordenando a antiga Regra 25 “APONTADOR”, agora se torna a Regra 27</p>
<p>26</p> <p>26.1</p>		<p>ÁRBITRO RESERVA Para competições FIVB, Mundiais e Oficiais, um árbitro reserva é obrigatório.</p> <p>LOCALIZAÇÃO O árbitro reserva desempenha suas funções localizando em uma posição separada determinada pelo layout da quadra da FIVB.</p>	<p>Nova Regra (para incluir o árbitro reserva nas regras oficiais de voleibol)</p>

26.2		RESPONSABILIDADES	
26.2.1.		O árbitro reserva é obrigado a:	
26.2.2 26.2.3		- Usar um uniforme de árbitro oficial durante o desempenho de suas funções	
26.2.4 26.2.5 26.2.6		- Substituir o 2º árbitro em caso de ausência ou no caso de ele / ela não poder continuar o seu trabalho ou no caso de o 2º árbitro se tornar o 1º árbitro	
26.2.7		- Controlar as plaquetas de substituição (se estiverem em uso), antes da partida e entre os sets	
26.2.8 26.2.9		- Verificar o funcionamento dos tablets dos bancos antes e entre os sets, se houver um problema	
		- Ajudar o 2º árbitro a manter a zona livre limpa	
		- Auxiliar o 2º árbitro a instruir o membro da equipe expulso / desqualificado a ir para o vestiário da equipe	
26.2.10		- Controlar os jogadores substitutos na área de aquecimento e no banco	
		- Entregar ao 2º árbitro quatro bolas de jogo, imediatamente após a apresentação dos jogadores titulares e dar ao 2º árbitro uma bola de jogo após ele / ela ter terminado verificação da posição dos jogadores	
		- Auxiliar o 2º árbitro a orientar o trabalho do enxugadores	<p>REGRAS IMPACTADAS: Reordenando a antiga Regra 26 "APONTADOR ASSISTENTE", agora tornar-se a Regra 28</p>

25	APONTADOR	27 APONTADOR	Reordenado (textos inalterados) Reordenado
25.1	LOCALIZAÇÃO	27.1 LOCALIZAÇÃO	
25.2	RESPONSABILIDADES	27.2 RESPONSABILIDADES	
25.2.1		27.2.1	
25.2.1.1		27.2.1.1	
25.2.1.2		27.2.1.2	
25.2.2		27.2.2	
27.2.2.1		27.2.2.1	
27.2.2.2		27.2.2.2	
25.2.2.3		27.2.2.3	
25.2.2.4		27.2.2.4	
25.2.2.5		27.2.2.5	
25.2.2.6		27.2.2.6	
25.2.2.7		27.2.2.7	
25.2.2.8		27.2.2.8	
25.2.3		27.2.3	
25.2.3.1		27.2.3.1	
25.2.3.2		27.2.3.2	
25.2.3.3		27.2.3.3	
26	APONTADOR ASSISTENTE	28 APONTADOR ASSISTENTE	Reordenado (textos inalterados, exceto exclusão de antigo 26.2.2.3)
26.1	LOCALIZAÇÃO	28.1 LOCALIZAÇÃO	
26.2	RESPONSABILIDADES	28.2 RESPONSABILIDADES	
26.2.1		28.2.1	
26.2.1.1		28.2.1.1	
26.2.1.2		28.2.1.2	

<p>26.2.2</p> <p>26.2.2.1</p> <p>26.2.2.2</p> <p>26.2.2.3</p> <p>26.2.2.4</p> <p>26.2.2.5</p> <p>26.2.2.6</p> <p>26.2.3</p> <p>26.2.3.1</p> <p>26.2.3.2</p>	<p>Inicia e termina o tempo de tempo técnico.</p>	<p>28.2.2</p> <p>28.2.2.1</p> <p>28.2.2.2</p> <p>DELETADO (Impactado pela exclusão da antiga Regra 15.4.2)</p> <p>28.2.2.3</p> <p>28.2.2.4</p> <p>28.2.2.5</p> <p>28.2.3</p> <p>28.2.3.1</p> <p>28.2.3.2</p>	
<p>27</p> <p>27.1</p>	<p>JUZES DE LINHA</p> <p>LOCALIZAÇÃO</p> <p>Se apenas dois juizes de linha forem usados, eles ficam nos cantos da quadra mais próximos à mão direita de cada árbitro, diagonalmente a 1 a 2 m do canto. Cada um deles controla a linha final e a linha lateral do seu lado.</p> <p>Para Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, é obrigatória a utilização de quatro juizes de linha.</p>	<p>29 JUZES DE LINHA</p> <p>29.1 LOCALIZAÇÃO</p> <p>Se apenas dois juizes de linha forem usados, eles ficam nos cantos da quadra mais próximos à mão direita de cada árbitro, diagonalmente a 1 a 2 m do canto. Cada um deles controla a linha final e a linha lateral do seu lado.</p> <p>DELETADO</p>	<p>Reordenado e MODIFICAÇÃO DA REGRA (para evitar o obrigação de usar 4 juizes de linha em competições da FIVB)</p>

	<p>Eles se posicionam na zona livre, entre 1m e 3m de cada ângulo da quadra, sobre o prolongamento imaginário da linha que controlam.</p>	<p>Para as Competições Mundiais e Oficiais da FIVB, se quatro juízes de linha forem utilizados, eles se posicionam na zona livre, entre 1m e 3m de cada ângulo da quadra, sobre o prolongamento imaginário da linha que controlam.</p>	
--	---	---	--

<p>27.2 27.2.1 27.2.1.1 27.2.1.2 27.2.1.3 27.2.1.4 27.2.1.5 27.2.1.6 27.2.1.7 27.2.2</p>	<p>RESPONSABILIDADES</p>	<p>29.2 RESPONSABILIDADES 29.2.1 29.2.1.1 29.2.1.2 29.2.1.3 29.2.1.4 29.2.1.5 29.2.1.6 29.2.1.7 29.2.2</p>	<p>Reordenado (textos inalterados)</p>
<p>27 27.1 27.2</p>	<p>SINAIS OFICIAIS SINAIS MANUAIS OFICIAIS PARA ÁRBITROS SINAIS OFICIAIS COM BANDEIRA PARA JUÍZES DE LINHA</p>	<p>29 SINAIS OFICIAIS 29.1 SINAIS MANUAIS OFICIAIS PARA ÁRBITROS 29.2 SINAIS OFICIAIS COM BANDEIRA PARA JUÍZES DE LINHA</p>	<p>Reordenado (textos inalterados)</p>

<p>Diagram 9 9a</p>	<p>ADVERTÊNCIAS E ESCALA DE SANÇÕES E SUAS CONSEQUÊNCIAS</p> <p>ADVERTÊNCIA POR CONDUTAS IMPRÓPRIAS E SANÇÕES</p> <p>Consequência de conduta rude em segunda ocorrência: Jogador deixa a área de jogo e permanece na área de penalidade pelo resto do set</p> <p>Terceira ocorrência: Jogador deixa a área de competição/controla pelo resto da partida</p> <p>Consequência primeira conduta ofensiva: Jogador deixa a área de jogo e permanece na área de penalidade pelo resto do set</p>	<p>ADVERTÊNCIAS E ESCALA DE SANÇÕES E SUAS CONSEQUÊNCIAS</p> <p>ADVERTÊNCIA POR CONDUTAS IMPRÓPRIAS E SANÇÕES</p> <p>Consequência de conduta rude em segunda ocorrência: O membro da equipe deve ir para o seu vestiário pelo restante do set</p> <p>Terceira ocorrência: O membro da equipe deve ir para o seu vestiário pelo restante da partida</p> <p>Consequência primeira conduta ofensiva: O membro da equipe deve ir para o seu vestiário pelo restante do set</p>	<p>Impactado pela exclusão da Regra 1.4.6</p>
	<p>Consequência segunda conduta ofensiva: Jogador deixa a área de competição/controla pelo resto da partida</p> <p>Consequência primeira agressão: Jogador deixa a área de competição/controla pelo resto da partida</p>	<p>Consequência segunda conduta ofensiva: O membro da equipe deve ir para o seu vestiário pelo restante da partida</p> <p>Consequência primeira agressão: O membro da equipe deve ir para o seu vestiário pelo restante da partida</p>	

	<p>DEFINIÇÕES</p> <p>ÁREA DE PENALIDADE Em cada metade da área da competição/controlado existe uma Área de Penalidade localizada atrás do prolongamento das linhas de fundo, fora da zona livre, a qual deve ser disposta, no mínimo, a 1,5m atrás do bordo exterior do banco.</p> <p>BOLEIROS E ENXUGADORES Boleiros: São pessoas cujo trabalho é manter o fluxo do jogo, servindo a bola aos sacadores entre os rallies.</p> <p>Enxugadores: São pessoas cujo trabalho é manter o piso limpo e seco. Eles(as) limpam/secam a quadra antes da partida, entre os sets e, se necessário, depois de cada rally.</p>	<p>DEFINIÇÕES</p> <p>DELETADO</p> <p>BOLEIROS E ENXUGADORES RÁPIDOS Boleiros: São pessoas cujo trabalho é manter o fluxo do jogo, servindo a bola aos sacadores entre os rallies.</p> <p>Enxugadores rápidos: são pessoas cuja função é manter o chão limpo e seco, se necessário, após cada rally com toalhas pequenas.</p> <hr/> <p>PRIMEIRO TOQUE DA EQUIPE Existem quatro casos, quando a ação de jogo é considerada o primeiro toque da equipe:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recepção do saque - Receber um ataque da equipe adversária 	<p>Impactado pela exclusão da Regra 1.4.6</p> <p>Esclarecimento</p> <hr/> <p>Novo (Para descrição)</p>
		<ul style="list-style-type: none"> - Jogar a bola rebatida do próprio bloqueio. - Jogar a bola rebatida do bloqueio adversário. <hr/> <p>PROTOCOLO A série de eventos antes do início da partida, incluindo o sorteio, aquecimento, apresentação das equipes e árbitros descritos no Manual de Competição Específica.</p>	<p>Novo (Para descrição)</p>